

# - ZAVRŠNI PROJEKAT –

OBJEKTNO-ORIJENTISANO PROGRAMIRANJE

# DOKUMENTACIJA

**-Menadžment restorana -**

Studenti: **Faris Ibrišević 372, Hamza Pašanović 410, Kemal Hasanspahić 377, Fatih Duranović 414**

Profesor: **Adnan Dželihodžić**

Asistenti: **Edin Tabak i Narcisa Hadžajlić**

Akademska godina: 2023 - 2024

1. **Osnovni opis projekta:**

Cilj je bio simulacija nekog manjeg informacionog sistema unutar jednog restorana sa osnovnim funkcijama. Moglo bi se proširiti sa još nekim dodatnim funckijama ili čak i online narudžbe ili rezervacije.

Menadžment restorana se sastoji od 3 osnovne funkcije:

1. Dodavanje i čitanje gostiju
2. Dodavanje i čitanje radnika
3. Ispis računa

## Dodavanje i čitanje gostiju

Ova funckija dodaje gosta, pravi se narudžba od ponuđenih stvari u meniju i sve se to sprema u račun koji se ispisuje u.txt fajl.

1. **Funkcionalnosti**

*Nabrojati entitete/klase, njihove atribute i opisati njihove međusobne veze (max. 2 stranice) u skladu sa zahtjevima projekta, a to su:*

1. *Barem 3 klase*
2. *Enumeracija*
3. *Pametni pokazivač*
4. *Iznimke*
5. *Virtuelne funkcije*
6. *Preopterećeni operatori*
7. *Nasljeđivanje*
8. *Rad sa datotekama (rađeno u NTP)*
9. *Meni*
10. **Dodatno**

Opisati kreativne detalje koje ste dodali izvan zahtjeva projekta.

1. **GitHub repozitorij**

Postaviti adresu na GitHub repozitorij projekta.